

1 職業

職業名

- ウィザード
〈見えない力〉を〈レベル〉回
- レンジャー
〈アイテム探し〉判定を〈レベル〉回

2 能力値

体力
わざ
感覚
知性

□
□
□
□

- スカウト
〈わざ〉〈感覚〉の判定に「+2」
- プリースト
モンスター知識の判定に「+2」

3 HP

最大

4 武器

武器カードは
ここに^い入れよう！

2つ以上の武器を買って、
入れ替えて使うこともできます。
武器の入れ替えは
「攻撃のかわりに」します

素手で戦う

素手で戦うときは
右の数字を使う。
(ファイターとローグは
修正を加えてよい)

武器の装備は
「攻撃のかわりに」
すること。

攻撃 どちらかを選ぶ	追加
	0
剣術 0+体力	0
弓術 0+わざ	0
防御	0+体力
	0+感覚
	0+知性

- ファイター 〈剣術〉の〈攻撃力・防御力〉に「+1」
- ローグ 〈追加ダメージ〉に「+2」

5 アイテム

所持金 G

保存食	日分 3G	ロープ	m 5G
水袋	日分 10G	フック	個 8G
毛布	枚 5G	くさび	本 5G
たいまつ	本 3G	羊皮紙	枚 10G
ポーチ	個 15G	書具	個 20G
大袋	枚 5G		

ハイアロー	本	弓の〈追加ダメージ〉+1
ブラックアロー	本	弓の〈攻撃力〉+1
きずぐすり	個	HPを5点回復
はりぐすり	個	HPを10点回復
ぬりぐすり	個	HPを15点回復
しゃっきりの実	個	〈魔術防御力〉+1 (寝るまで)
お茶	個	1度だけ毒を無効に

冒険グッズどこでも買えます

アイテム (これも使い捨てです) 冒険した「まち」で買います

その他のアイテム

キャラクターの名前	男・女
	才
冒険の目的	
プレイヤーの名前	
イラスト・設定など	

